

UE 1. Explication de cartes topographiques (21h)

Lire, comprendre et commenter des cartes topographiques.

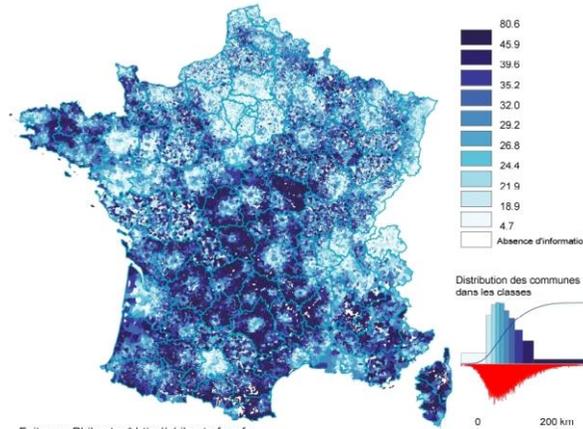
Réaliser des croquis simples pour appuyer un commentaire de carte.

Apprendre à croiser les cartes avec d'autres documents.



UE 3. Philcarto (6h)

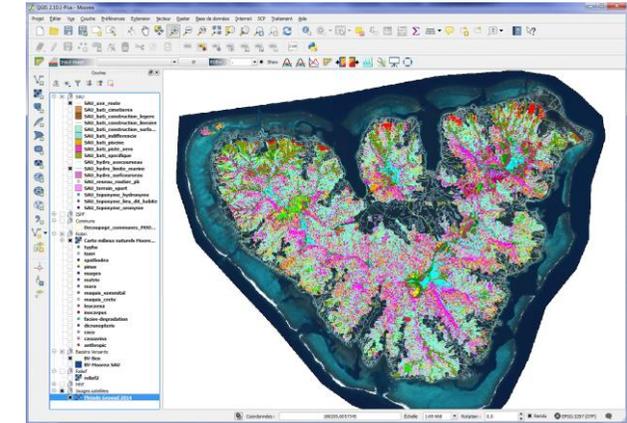
Représenter graphiquement des éléments localisés dans un territoire et étudier leurs caractéristiques.



Fait avec Philcarto * <http://philcarto.free.fr>
Fond de carte IGN
Données DGFP : www.impots.gouv.fr

UE 5. Télédétection (15h)

Télédétection des données satellites, traitements d'images raster et classification, géolocalisation GPS, QGIS.



UE 2. Langage de la carte (20h)

Apprendre à élaborer une carte manuellement.

Comprendre comment créer une carte à partir de données.

Apprendre l'utilisation des figurés en respectant certains codes (habits de la carte).

Les variables visuelles selon l'implantation et la nature des données

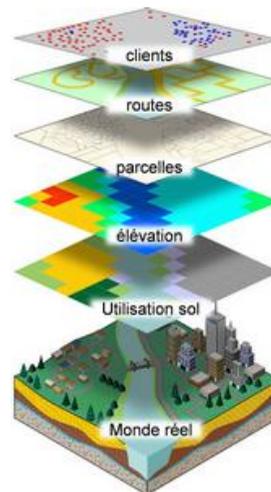
Type d'implantation	Nature des données							
	Qualitative				Quantitative			
	Nominale		Ordinale		Relative		Absolue	
Ponctuelle	Forme	Couleur	Taille	Valeur	Valeur	Couleur	Texture	Taille
	★▲	▲▲▲	■	●	■	●	●	●
Linéaire	Couleur	Couleur	Taille	Valeur	Valeur	Couleur	Taille	Taille
	—	—	—	—	—	—	—	—
Zonale	Couleur	Texture	Valeur	Couleur	Valeur	Couleur	Taille	Points comptables
	■	■	■	■	■	■	■	■

UE 4. Introduction aux SIG (3h)

Définition et vue d'ensemble des SIG.

Les domaines d'application des SIG.

Produire des données à l'aide des SIG.



UE 6. Modélisation 3D et aménagement des territoires (15h)

Initiation à la mise en forme des projets d'aménagement des territoires urbains, ruraux, littoraux...).

